# Meetrapport Week1

## Patrick Schoonheym – Tijmen Bruggeman, 16-04-2015

## Doel

Het eerste wat we gaan testen is de tijd die het programma nodig heeft om een RGB image om te zetten naar een grayscale image.

## Hypothese

Wij verwachten dat het programma ongeveer 1 tot 5 milliseconde nodig heeft om de afbeelding om te zetten.

## Werkwijze

We gaan doormiddel van de BaseTimer kijken hoe lang het programma nodig heeft om de functie uit te voeren

Die de afbeelding omzet. De uitkomst van deze resultaten worden weggeschreven naar een .txt file.

Dit voeren we 15 keer uit waardoor we 15 waardes krijgen. Hiervan zullen we het gemiddelde nemen waardoor we een meer betrouwbare waarde krijgen.

## Resultaten

## Verwerking

Van de resultaten ( zie hierboven ) nemen we het gemiddelde waardoor we een meer betrouwbare uitkomst krijgen.

(7 + 7 + 7 + 6 + 7 + 8 + 8 + 7 + 7 + 8 + 8 + 7 + 8 + 7) / 17 = 7,27777777 = 7,3

## Conclusie

We kunnen aan de hand van onze bevindingen concluderen dat het programma minder snel werkt dan we hadden verwacht. Het programma was namelijk gemiddeld 7 ms bezig waarvan we dachten dat het rond de 1 tot 5 ms zou gaan duren.

## Evaluatie

We hebben geconcludeerd dat het programma gemiddeld 7 ms bezig is in runtime. Sommige metingen kunnen onjuiste waardes geven aangezien de processor nooit 100% bezig is met jouw programma.